

VERKKOPELIT UUSI OPPIMISTAPA AMMATILISESSA KOULUTUKSESSA

Miltä tuntuisi oppia työturvallisuutta rakennustyömaalla tai talon sähköistystä pelaamalla digitaalisia pelejä? Tämä on nyt mahdollista. Jyväskylän ammattiopiston koordinoimassa PedaGames-hankkeessa suunnitellaan ja toteutetaan 3D-oppimislejää ammatillisen koulutuksen tarpeisiin. Pelit eivät korvaa perinteistä opetusta, vaan tarjoavat mahdollisuuden havainnollistaa monimutkaisia asiakokonaisuuksia uudella tavalla. Pelaamisella motivoidaan nuoria oppimaan ammatillisia taitoja. Samalla innostetaan oppilaitoksia näkemään pelien mahdollisuudet oppimisen välineenä. Monen pelaajan 3D-oppimislejää ei ole aiemmin kehitetty ammatilliseen koulutukseen.

PedaGames-hankkeessa yhdistyvät Jyväskylän yliopiston Koulutuksen tutkimuslaitoksen, Jyväskylän ammattiopiston Teknisen oppilaitoksen ja ohjelmistoalan yritys Korento Oy:n osaaminen. PedaGamesin pelien suunnittelu lähtee työelämästä ja sen tarpeista.

PedaGames on Euroopan Unionin rakennerahastojen ja Länsi-Suomen lääninhallituksen opetusministeriön hallinnonalan kansallisin varoin osarahoittama projekti.

Lisätietoja:

Koulutuksen tutkimuslaitos raija.hamalainen@ktl.jyu.fi

Jyväskylän ammattiopisto, Tekninen oppilaitos: birgitta.mannila@jao.fi

Korento Oy: lauri@korento.com

Hankkeen verkkosivut:

<http://www.peda.net/veraja/jao/tekninen/projektit/pedagames>

