

KAIVOSPELI PESEE ALAN MAINETTA

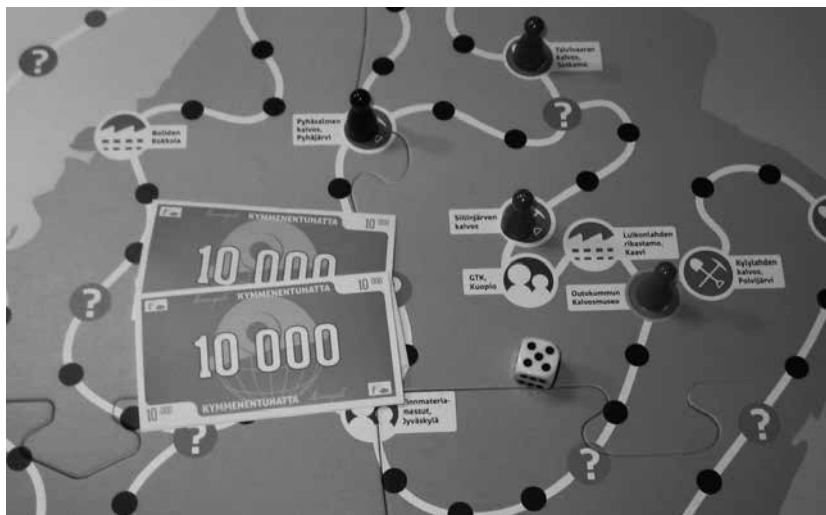
Veijo Kauppinen

Kaivannaisala kaipaa imagonsa parantamista ja nuoria alasta kiinnostuneita. Tähän pyritään Kaivospelin uudistetulla versiolla, jonka taustana on 1970-luvun lautapeli. Kouluille maksutta jaettavan, yli 12 -vuotiaille tarkoitettun pelin ovat suunnitelleet Kaivostalon asiantuntijat ja Vuorimiesyhdistys. Se on lanseerattu ei-kaupallisena pelinä, jonka tuotantokustannukset kateetaan sponsorituloilla. Sen demoversio tilattiin vuonna 2012 outokumpulaiselta Grit Studiolta. Peliä myy Outokummun kaivostalo, jonka toiminnan tukemiseen sen myyntitulot käytetään.

Kaivospeli tutustuttaa Suomen metalli- ja teollisuusmineraalikaivoksiin, niiden omistajayhtiöihin sekä kaivosalan viranomaisiin, oppilaitoksiin, tutkimuskeskuksiin, laitevalmistajiin ja tarveainetoimittajiin.



Peli alkaa tietysti Outokummun Kaivostalolta. Pelaajan on aluksi hankittava alan koulutus, minkä jälkeen hän voi hankkia kaivoksia ja jalostamoita. Edistyminen ei tyssää kipsisakka-altaan vuotoon tai rik-



Pelilaudalla liikutaan kaivosalan toimijasta toiseen. Samat tahot ovat sponsoroineet kaivospelin. Sen saaneiden koulujen luettelo löytyy kaivostalon verkkosivuilta.

kivetyvaaraan. Pelaaja voi kuitenkin menettää kaivoslupansa ja joutua uusimaan sen Turvallisuus- ja kemikaalivirastossa tai ”menemään suoraan” Tukesin toimipisteeseen. Louhitut mineraalit myydään joko jalostamoon tai satamaan. Pelin voittaa eniten pisteitä kerännyt pelaaja, joka saa arvonimen ”Kaivosmestari” ja jolle suositellaan uraa kaivannaisteollisuudessa.

Innostuksen kipinästä toivotaan versovan kiinnostus keskustella kaivannaisalasta, vierailta Outokummussa tai Tytyrin kaivosmuseossa Lohjalla ja jopa kouluttautua alalle. Peli on osoittanut toimivien kaivosten määrän yllättävän koululaiset.

Kuparimalmin löytyminen vuonna 1910 muovasi Outokummusta seitsemäksikymmeneksi vuodeksi maamme merkittävimmän kaivoskaupungin ja jätti jälkeensä muistomerkkejä kaivosmiesten kulta-ajasta. Outokumpu Oy ja Outokummun Matkailijayhdistys olivat koonneet ja kehittäneet yhteistyössä jo 1960-luvun alkupuolelta kaivostyönäyttelyä, joka oli esillä 1970-luvulla kesäaikoina Vanhan kummun murskaamossa.

Outokummun kaivosmuseon säätiö perustettiin vuonna 1982 Outokumpu Oy:n ja Outokummun kaupungin toimesta. Sen tehtäväksi määriteltiin Outokummun kaivosmuseon ylläpitäminen ja kehittäminen sekä kaivostoiminnan ja -tekniikan yhteiskunnallisten vaikutusten historian tutkimuksen tukeminen ja edistäminen. Museo sijoitettiin vuonna 1927 valmistuneeseen kaivostupaan. Vuonna 1985 louhittiin museotunneli johdattamaan matkailijat maan alle. Perhematkailukohde Vuorenpeikonna käynnistyi vuonna 1985. Sen toiminta loppui 1990-luvun alussa.

Syksyllä 2005 perustajajäsen Outokumpu Oyj irtautui Kaivosmuseosäätiöstä, joka jatkoi toimintaansa aina vuoteen 2009 tapahtuneeseen lakkauttamiseensa saakka, jolloin Kaivosmuseo siirtyi Outokummun kaupungin hallintaan.

Nykyinen Kaivosmuseo on Outokummun kaupungin matkailutoimen osa. ”Aarrekaupunki” Outokumpu haluaa olla elävää kaivoshistoriaa. Vanha Kaivos tarjoaa lukuisine kohteineen monenlaista koettavaa paitsi alasta kiinnostuneille myös perhekohdeena. Lisää tietoa löytyy osoitteesta www.aarrekaupunki.fi.